

GIGA GAMES KRASNOYARSK 2017**ОТБОРОЧНЫЙ ЭТАП 7-8 ОКТЯБРЯ****ЛАН-ФИНАЛ 13 ОКТЯБРЯ****ПРИЗОВОЙ ФОНД - 100% ВЗНОСОВ****Регламент League of Legends****1. Участники турнира**

Участие в турнире может принять любая команда. Дорога до Красноярска не оплачивается, поэтому не следует участвовать в турнире, если вы не готовы приехать. Финальная часть турнира состоится 13 октября 2017 года по адресу г.Красноярск, ул.Авиаторов, 19, МВДЦ "Сибирь", выставка itCOM-2017. Вход участникам бесплатный.

2. Система проведения

Сумма взноса: 1000 рублей с команды.

Денежный взнос передается на Сбербанк – 5336 6900 7478 6510 (по номеру телефона: +7-965-919-21-59)

Обязательно! В комментариях указывайте от какой команды взнос! Сдаёт один за всех! Если сумма придет частично, то её засчитаем в благотворительный фонд.

Пример: взнос от [команда] на GIGA GAMES

Призовой фонд: 100% от взносов.

1 место – 70% от взносов, 2 место – 30% от взносов.

Система проведения: Система проведения Double Elimination — участник выбывает из турнира после двух поражений. Вся сетка проходит в формате bo1. Финал лузеров проходит в формате bo3. На лан проходит 2 команды.

На лан-финалах: Гранд-Финал проходит в формате bo3 на сцене.

Регистрация: <http://lol.vsemteam.ru>

Начало регистрации на онлайн-отборочные: 25 августа 2017 года

Окончание регистрации на онлайн-отборочные: 6 октября 2017 года

Даты проведения:

Онлайн-отбор: 7-8 октября 2017 года с 12:00 до 23:00 по Красноярску*.

Финалы: 13 октября с 15:00 до 18:00 по адресу г.Красноярск, ул.Авиаторов, 19, МВДЦ "Сибирь"

3. Порядок определения игровой стороны

Право выбора сторон решается на взаимовыгодных условиях или путем жребия. В лобби синяя сторона находится слева, красная – справа. На гранд-финале в первой игре командам следует занять стороны, указанные судьей. В последующих играх сторонами следует меняться (этого можно не делать, если оба капитана готовы остаться на текущих сторонах).

4. Составы команд

В дисциплине "League of Legends" принимают участие команды в составе 5 человек (основа команды до 4 человек + капитан) **русскоязычного сервера с активными аккаунтами 30 уровня**. Запасные игроки

запрещены. Тренеры запрещены. В лобби турнирных игр могут находиться только игроки команд и стримеры VSCL. Никаких менеджеров, тренеров или "личных" стримеров команд быть не может.

4.1. Замены в течение чемпионата

Командам разрешено **ДО СТАРТА ТУРНИРА** добавлять в состав по дисциплине одного человека. При этом новый игрок должен быть внесен в состав команды за 4 часа до матча, а замененный убран из состава. Капитан обязан сообщить об этом ответственному в организации турнира. **Замены в течение матча запрещены!** Запрещается переход из команды, которая выбыла с турнира. **Команда, прошедшая на лан-турнир обязана явиться в полном составе. Иногородные команды за 4 дня до турнира присылают сканы билетов на автобус/поезд/самолёт.**

5. Время матча и явка команд на матч

1. Команды должны явиться на матч в указанное в расписании матчей дату и время;
2. Допускаются опоздания команд на 15 минут.
3. В случае неявки одной из двух команд, а также более 1 игрока одной из команд в течение 15 минут от времени начала матча зафиксированного в расписании или если команда по различным причинам не может начать матч в течение этого времени - то это влечет за собой Техническое Поражение (ТП).

6. Переносы матчей

В дисциплине " League of Legends " перенос матчей ЗАПРЕЩЕН.

7. Выбор чемпионов

В случае остановки игры на этапе выбора чемпионов (1 и более игроков покинули игру) следует вновь создать игровое лобби, начать игру и повторить уже сделанные выборы чемпионов и баны.

8. Разрешенные правила и игровые моменты

Нарушение правил турнира может привести к дисквалификации игрока или команды. К нарушениям относятся:

- Нарушения кодекса призывателя.
- Оскорбление оппонентов или судей турнира.
- Умышленное исключение игроков команды противника или судей турнира из лобби.
- Изменение выбора чемпионов или банов в случае пересоздания игрового лобби.
- Флуд в чат-комнате турнира, создание помех для проведения турнира.
- Использование чужих аккаунтов.
- Нарушение правил использования паузы.
- Использование скриптов, ботов, программных ошибок и др.

В случае нарушения правил оппонентами капитану команды следует поставить игру на паузу и обратиться к судье турнира. Дисквалифицированная команда теряет право на получение наград за турнир, из которого она была дисквалифицирована.

9. Паузы, отключение игрока от сервера (дисконнект)

Игровая пауза продолжительностью 15 минут может быть использована каждой командой для устранения проблем, которые невозможно решить другим способом (т.е. проблемы технического характера). Капитану команды следует пояснить капитану оппонентов причину использования паузы.

В случае отключения игрока по техническим причинам команда может использовать паузу продолжительностью 15 минут для ожидания его возвращения. По истечении паузы игру следует продолжить, даже неполным составом.

12. Контактные данные администраторов турнира:

Главные администраторы: Алексей Костюков и Киберспорт СФУ

Vk: <https://vk.com/id61309423>

Решения судьи по любой ситуации, включая не описанные в настоящих правилах, являются окончательными и обжалованию не подлежат.

Единственный официальный источник новостей и вся актуальная информация о турнире в группе:

<https://vk.com/vsemteam>

Любая другая информация из других источников, противоречащая данным в группе, является ложной.