



Регламент DOTA 2

1. Участники турнира

Участие в турнире может принять любая команда. Дорога до Красноярска не оплачивается, поэтому не следует участвовать в турнире, если вы не готовы приехать. Финальная часть турнира состоится 29 февраля 2020 года по адресу г.Красноярск, ул.Авиаторов, 19, МВДЦ "Сибирь". К турниру не допускаются игроки, состоявшие в профессиональных командах. Участие команд от организаций в полном составе рассматривается индивидуально.

2. Система проведения

Сумма взноса: 200 рублей с команды.

Денежный взнос осуществляется одним из следующих способов:

- Сбербанк – 5336 6902 5069 1799
- QIWI - +79831551725

Обязательно! В комментариях указывайте от какой команды взнос. Сдаёт один за всех. Если сумма придет частично, то её засчитаем в благотворительный фонд.

Пример: взнос vscl КГГ dota

Призовой фонд: 40000 рублей.

1 место - 25000 рублей, 2 место - 15000 рублей

Система проведения: Турнир состоит из двух этапов.

Онлайн-отборочные проходят 22-23 февраля 2020 в онлайн по системе Double Elimination, жеребьевка случайная. Вся сетка проходит в формате bo1. Начиная с 1/4 все игры проходят в формате bo3. Система проведения Double Elimination — участник выбывает из турнира после двух поражений.

Гранд-финал проходит на лане 29 февраля. В формате bo3 без преимущества.

Регистрация: <http://dota.vsemteam.ru>

Начало регистрации на онлайн-отборочные: 26 января 2020 года

Окончание регистрации на онлайн-отборочные: 20 февраля 2020 года

Даты проведения:

Начало: 22 февраля 2020 с 14:00.

Продолжение: 23 февраля 2019 с 12:00 до гранд-финала.

Гранд-финал: 29 февраля с 10:00 до 14:00 по адресу г.Красноярск, ул.Авиаторов, 19, МВДЦ "Сибирь".
Время указано по Красноярску. Финалисты входной билет не оплачивают. Зрители и болельщики – 350 рублей.

3. Порядок определения игровой стороны

Право выбора сторон решается на взаимовыгодных условиях или путем жребия. Версия игры — турнирная.

4. Составы команд

В дисциплине "Dota 2" принимают участие команды в составе 5 человек (основа команды до 4 человек + капитан), запасные игроки запрещены. В лобби турнирных игр могут находиться только игроки команд и стримеры VSCL. Никаких менеджеров, тренеров или "личных" стримеров команд быть не может.

5. Замены в течение чемпионата

Замены в течение турнира запрещены! Команда, прошедшая на лан-турнир обязана явиться в полном составе. Иногородные команды за 4 дня до турнира присылают сканы билетов на автобус/поезд/самолёт.

6. Время матча и явка команд на матч

1. Команды должны явиться на матч в указанное в расписании матчей дату и время;
2. Допускаются опоздания команд на 15 минут.
3. В случае неявки одной из двух команд, а также более 1 игрока одной из команд в течение 15 минут от времени начала матча зафиксированного в расписании или если команда по различным причинам не может начать матч в течение этого времени - то это влечет за собой Техническое Поражение (ТП).

7. Переносы матчей

В дисциплине "Dota 2" перенос матчей ЗАПРЕЩЕН.

8. Обязательные условия проведения матчей

1. Победителем игры считается команда, которая полностью уничтожит трон противника, или вынудит его сдаться.
2. Запрещено использование багов игры, читов и программ влияющих на игровой процесс и облегчающих условия игры игроку.
3. В случае невыполнения вышеуказанных пунктов, команда не допускается к матчу и ей засчитывается техническое поражение.

9. Разрешенные правила и игровые моменты

Creepskip разрешен (спелами стопить крипов можно). Backdoor – РАЗРЕШЕН всех тауэров. Предметы игрока, покинувшего сервер, остаются у его героя в бекпаке или подлежат тимселу. Разрешено использовать этого героя и не продавать айтемы, но передавать остальным игрокам запрещено. Передача Divine Rapier при помощи суицида или смерти от Roshan или крипов (вражеских и/или нейтральных) запрещена. Запрещена передача подобным образом трофейной Divine Rapier. Ограничений на количество предметов нет.

10. Паузы, отключение игрока от сервера (дисконнект)

Паузы в игре разрешены. Отжимать паузу разрешается только с согласия противоборствующей команды. Общая продолжительность пауз в игре 10 минут. Каждая команда имеет право на один 5 минутный тайм аут. Если время прошло – сообщите противникам, чтобы продолжали игру (без лишней агрессии, объяснив ситуацию). В случае рестарта игра должна быть перезапущена с такими же настройками, как и в первой игре. Игроки должны выбрать тех же героев, стартовые предметы и те же линии. Смена линий разрешается после того как герои и крипы встретятся на линиях.

11. Протест. Подача и рассмотрение

Команда может подать протест на команду противника, если она уверена в нарушении правил оппонентами. Заявка принимается в течение 15 минут после введения результата одной из команд. По истечению 15 минут результат будет автоматически подтвержден. Если результат был подтвержден (автоматически или двумя командами), протесты не принимаются. Все протесты подаются судье турнира в ВК и обязательно дублируются в общей конференции команд. В протесте команда, должна четко и ясно изложить требования к игрокам соперника или причины, по которым соперником были нарушены правила. Ответ на протест принимается в течение **3 часов** после завершения матча. Все протесты будут рассмотрены судьей турнира в срочном порядке. Окончательное решение по протесту не подлежит обсуждению. Все попытки обсуждать решение с судьей турнира будут наказываться дисквалификацией с турнира без возврата взносов. Победившая команде не имеет права подать протест. Если подозреваемая команда будет снята с турнира, то сетка не переигрывается. В том случае, если команда еще имеет активные матчи, то на её место ставится команда, которую обыграл нарушитель.

12. Наказания за нарушения:

Использование запрещенных консольных команд	Техническое поражение
Оскорбление оппонентов, судей и комментаторов	Штраф 250 рублей за каждое оскорбление
Флуд в чат	Предупреждение - потом техническое поражение
Неявка на матч	Техническое поражение

Повторная неявка	Дисквалификация команды
Использование запрещенных программ	Дисквалификация команды
Участие в бою игроков, не состоящих в данной команде	Техническое поражение
Участие на чужих аккаунтах	Техническое поражение
Использование ошибок игры	Техническое поражение
Несовпадение Steam_ID	Техническое поражение
Использование запрещенных консольных команд	Техническое поражение
Оскорбление оппонентов, судей и комментаторов	Техническое поражение

Денежный штраф оплачивается судье турнира в течение 15 минут после обращения обидчиков по реквизитам:

- Сбербанк – 5336 6902 5069 1799
- QIWI - +79831551725

В комментариях указывайте от какой команды взнос и ники игроков, которые нарушили правила. Максимальная сумма штрафа в течение 1 матча – 1 000 рублей. После 4 оскорбления происходит дисквалификация команды с турнира. Штрафы платят все стороны, независимо от зачинщика.

13. Контактные данные администраторов турнира:

Главные администраторы: Дмитрий Старчевский

Vk: <http://vk.com/snaka>

Все ситуации непредусмотренные данными правилами решаются на усмотрение судьи. Администраторы вправе вносить изменения в правила в ходе турнира.

Единственный официальный источник новостей и вся актуальная информация о турнире в группе:

<https://vk.com/vsemteam>

Любая другая информация из других источников, противоречащая данным в группе, является ложной.