

GIGA GAMES KRASNOYARSK 2017

ПЕРВЫЙ ОТБОРОЧНЫЙ ЭТАП С 16 СЕНТЯБРЯ

ПРИЗОВОЙ ФОНД DOTA2 40 000 ₽



Регламент Dota 2

1. Участники турнира

Участие в турнире может принять любая команда. Дорога до Красноярска не оплачивается, поэтому не следует участвовать в турнире, если вы не готовы приехать. Финальная часть турнира состоится 12-14 октября 2017 года по адресу г.Красноярск, ул.Авиаторов, 19, МВДЦ "Сибирь", выставка itCOM-2017. Вход участникам бесплатный.

2. Система проведения

Сумма взноса: 200 рублей с команды за каждый онлайн-отборочный.

Денежный взнос передается одним из следующих способов:

- Сбербанк – 5336 6900 7478 6510
- QIWI - +79831551725

Обязательно! В комментариях указывайте от какой команды взнос! Сдаёт один за всех! Если сумма придет частично, то её засчитаем в благотворительный фонд.

Пример: взнос от [команда] на GIGA GAMES [номер онлайн-отборочного].

Призовой фонд: 40000 рублей.

1 место - 20000 рублей, 2 место - 12000 рублей, 3 место - 6000 рублей, 4 место - 2000 рублей.

Система проведения: Турнир состоит из двух онлайн-отборочных. Из каждого онлайн-отбора в финальную часть турнира проходит по 2 команды, команда из верхней и нижней сеток. Всего на лан проходит 4 команды. Система проведения Double Elimination — участник выбывает из турнира после двух поражений. Вся сетка проходит в формате bo1. Финал лузеров проходит в формате bo3.

На лан-финалах система проведения Double Elimination, вся сетка проходит в формате bo1. Гранд-Финал проходит в формате bo3 без преимущества.

Посев команд: победитель верхней сетки 1-го онлайн-отборочного встречается с победителем нижней сетки 2-го онлайн-отборочного, победитель верхней сетки 2-го онлайн-отборочного встречается с победителем нижней сетки 1-го онлайн-отборочного.

Регистрация: <http://dota.vsemteam.ru>

Начало регистрации на 1 онлайн-отборочный: 25 августа 2017 года

Окончание регистрации на 1 онлайн-отборочный: 15 сентября 2017 года

Начало регистрации на 2 онлайн-отборочный: 18 сентября 2017 года

Окончание регистрации на 2 онлайн-отборочный: 6 октября 2017 года

Даты проведения:

1 онлайн-отбор: 16-17 сентября 2017 года с 12:00 до 23:00 по Красноярску*.

2 онлайн-отбор: 7-8 октября 2017 года с 12:00 до 23:00 по Красноярску*.

Финалы:

12 октября с 10:00 до 20:00 по адресу г.Красноярск, ул.Авиаторов, 19, МВДЦ "Сибирь", выставка itCOM-2017

14 октября с 10:00 до 20:00 по адресу г.Красноярск, ул.Авиаторов, 19, МВДЦ "Сибирь", выставка itCOM-2017

3. Порядок определения игровой стороны

Право выбора сторон решается на взаимовыгодных условиях или путем жребия. Версия игры — турнирная.

4. Составы команд

В дисциплине "Dota 2" принимают участие команды в составе 5 человек (основа команды до 4 человек + капитан), запасные игроки запрещены. Тренеры запрещены. В лобби турнирных игр могут находиться только игроки команд и стримеры VSCL. Никаких менеджеров, тренеров или "личных" стримеров команд быть не может.

4.1. Замены в течение чемпионата

Командам разрешено **ДО СТАРТА ТУРНИРА** добавлять в состав по дисциплине одного человека и один раз менять Steam_ID. При этом новый игрок должен быть внесен в состав команды за 4 часа до матча, а замененный убран из состава. Капитан обязан сообщить об этом ответственному в организации турнира. **Замены в течение матча запрещены!** Запрещается переход из команды, которая выбыла с турнира. **Команда, прошедшая на лан-турнир обязана явиться в полном составе. Иногородние команды за 4 дня до турнира присылают сканы билетов на автобус/поезд/самолёт.**

5. Время матча и явка команд на матч

1. Команды должны явиться на матч в указанное в расписании матчей дату и время;
2. Допускаются опоздания команд на 15 минут.
3. В случае неявки одной из двух команд, а также более 1 игрока одной из команд в течение 15 минут от времени начала матча зафиксированного в расписании или если команда по различным причинам не может начать матч в течение этого времени - то это влечет за собой Техническое Поражение (ТП).

6. Переносы матчей

В дисциплине "Dota 2" перенос матчей ЗАПРЕЩЕН.

7. Обязательные условия проведения матчей

1. Победителем игры считается команда, которая полностью уничтожит трон противника, или вынудит его сдаться.
2. Запрещено использование багов игры, читов и программ влияющих на игровой процесс и облегчающих условия игры игроку.
3. В случае невыполнения вышеуказанных пунктов, команда не допускается к матчу и ей засчитывается техническое поражение.

8. Разрешенные правила и игровые моменты

Creepskip разрешен (спелами стопить крипов можно). Backdoor – РАЗРЕШЕН всех тауэров. Предметы игрока, покинувшего сервер, остаются у его героя в бекпаке или подлежат тимселу. Разрешено использовать этого героя и не продавать айтемы, но передавать остальным игрокам запрещено. Передача Divine Rapier при помощи суицида или смерти от Roshan или крипов (вражеских и/или нейтральных) запрещена. Запрещена передача подобным образом трофейной Divine Rapier. Ограничений на количество предметов нет.

9. Паузы, отключение игрока от сервера (дисконнект)

Паузы в игре разрешены. Отжимать паузу разрешается только с согласия противоборствующей команды. Общая продолжительность пауз в игре 10 минут. Каждая команда имеет право на один 5 минутный тайм аут. Если время прошло – сообщите противникам, чтобы продолжали игру (без лишней агрессии, объяснив ситуацию). В случае рестарта игра должна быть перезапущена с такими же настройками, как и в первой игре. Игроки должны выбрать тех же героев, стартовые предметы и те же линии. Смена линий разрешается после того как герои и крипы встретятся на линиях.

10. Протест. Подача и рассмотрение

Команда может подать протест на команду противника, если она уверена в нарушении правил оппонентами. Заявка принимается в течение 15 минут после введения результата одной из команд. По истечению 15 минут результат будет автоматически подтвержден. Если результат был подтвержден (автоматически или двумя командами), протесты не принимаются. Все протесты подаются судье турнира в ВК и обязательно дублируются в общей конференции команд. В протесте команда, должна четко и ясно изложить требования к игрокам соперника или причины, по которым соперником были нарушены правила. Ответ на протест принимается в течение **3 часов** после завершения матча. Все протесты будут рассмотрены судьей турнира в срочном порядке. Окончательное решение по протесту не подлежит обсуждению. Все попытки обсуждать решение с судьей турнира будут наказываться дисквалификацией с турнира без возврата взносов. Победившая команде не имеет права подать протест.

Все доказательства нечестной игры, нарушений правил необходимо сохранять в виде скриншотов и иметь на руках. Соответственно, если вы себя ведете неадекватно или пытаетесь выиграть нечестным путем - ожидайте неприятностей!

Очень часто участники начинают нарушать правила (оскорбление) обоюдно. В такой ситуации решение судьи будет выноситься в пользу той команды, которая нарушила меньше правил.

11. Наказания за нарушения:

Использование запрещенных консольных команд	Техническое поражение
Оскорбление оппонентов, судей и комментаторов	Техническое поражение
Флуд в чат	Предупреждение - потом техническое поражение
Неявка на матч	Техническое поражение
Повторная неявка	Дисквалификация команды
Использование запрещенных программ	Дисквалификация команды
Участие в бою игроков, не состоящих в данной команде	Техническое поражение
Участие на чужих аккаунтах	Техническое поражение
Использование ошибок игры	Техническое поражение
Несовпадение Steam_ID	Техническое поражение

12. Контактные данные администраторов турнира:

Главные администраторы: Дмитрий Старчевский и Денис Дресвянский

Vk: <http://vk.com/snaka> и <https://vk.com/id31710249>

Steam: <http://steamcommunity.com/id/vsemteam> и <http://steamcommunity.com/id/shepardvscl>

Все ситуации непредусмотренные данными правилами решаются на усмотрение судьи. Администраторы в праве вносить изменения в правила в ходе турнира.

Единственный официальный источник новостей и вся актуальная информация о турнире в группе:

<https://vk.com/vsemteam>

Любая другая информация из других источников, противоречащая данным в группе, является ложной.

